BÀI TẬP 3

CHUYÊN ĐỀ TỔ CHỨC DỮ LIỆU

KÌ 2 2020-2021, HỆ ĐÀO TẠO TỪ XA

---oOo---

Sinh viên viết chương trình **SVG** dùng 1 trong các ngôn ngữ: C, C++, C#, Python, Java. Chương trình minh họa việc tạo tập tin văn bản SVG (Scalable Vector Graphics) từ các đối tượng đồ họa nhập từ người dùng. Tối thiểu, chương trình hỗ trợ các đối tượng đồ họa: rectangle, circle, ellipse, line, polyline, polygon, text với các thuộc tính tương ứng.

Lưu ý: toàn bộ chương trình được viết trong một tập tin mã nguồn duy nhất. Nén tập tin này vào tập tin **<MSSV>.rar/zip** và nộp lên link nộp bài. Trên đầu tập tin mã nguồn có ghi rõ thông tin sinh viên.

--- HẾT ---